

VIGA DE BENKELMAN -H-3220A



SKU: H-3220A | **Categorías:** [Calidad de la carretera](#), [Ensayos ASTM/NCH](#), [Humboldt](#), [Pavimento](#), [Viga Benkelman](#) | **Etiquetas:** [AASHTO T256](#)

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

La viga de Benkelman mide la deflexión de un pavimento flexible bajo cargas de ruedas en movimiento. Extremadamente preciso y fácil de usar. El indicador de cuadrante de lectura directa elimina la necesidad de tablas de conversión o cálculos de campo. Esta herramienta de análisis de pavimento proporciona las siguientes características:

- Exactitud de la precisión
- Fácil de usar en el sitio de prueba
- Configuración ligera y rápida
- Fácil de transportar, fácil de almacenar
- Sin necesidad de conversiones ni cálculos de campo, los medidores son de lectura directa.

Ordene el medidor de cuadrante por separado.

El sistema vibrador indicador de cuadrante asegura mediciones precisas del pavimento. El diseño telescópico agrega comodidad, reduce el peso y ahorra espacio de almacenamiento. Construcción ligera de aluminio.

Especificaciones adicionales

Especificaciones:

Cuerpo principal: Aluminio con acabado negro, 55 "(1397 mm) de largo

Viga de sonda: telescopios de haz de aluminio de 8 pies (2,4 m) en el cuerpo

Punto de apoyo de la sonda: Proporciona una relación de palanca de 2: 1, rodamiento de pivote de bola

Sistema vibrador: asegura la precisión de la medición. Interruptor de operación montado en la parte superior para un uso fácil. Requiere 4 baterías de tamaño "D"

Indicadores de marcado: ordenados por separado. Ajustado para lectura directa

Rueda de nivelación: ajuste de elevación

Longitud total: con la viga totalmente extendida 12 pies (3.7 m).

La viga Benkelman admite las siguientes normas: AASHTO T256

- [Accesorios](#)
- [Normas](#)
- [Manuales](#)



H-3221HA

Indicador digital, horizontal



H-3222

Dial Indicador, Vertical



H-2790B

Timbre / Zumbador, Indicador

AASHTO T256

[H-3220A_man_0512](#) (Manual del producto PDF)

COTECNO

INFORMACIÓN ADICIONAL

COTECNO